*Съдържание*

[***ТЕМА* 1**](#_Toc75718172)

**Автори.................................................................................................................................................2**

**Основни етапи в реализирането на проекта..............................................................................3**

**Ниво на сложност..............................................................................................................................4**

*ТЕМА*

*Темата на проекта е да създадем игра свързана с предмета Физика и е забавна  
за малки и големи.*

# *АВТОРИ*

*Юанислав Янев – Scrum Trainer*

*Самуил Шкварла- Backend Developer*

*Николай Деспотов-Backend Developer*

*Алекс Стоянов-QA Developer*

### ***Основни етапи в реализирането на проекта***

* *За да осъществим работата в екип, използваме услугата Discord, с която си контактувахме, споделяхме нашите идеи, разпределихме кой какво да прави и други.*
* *Използвахме GitHub, така че всички да имат достъп до фалйловете свързани с проекта*
* *Използвахме PowerPoint, за изготвянето на презентация*
* *Използвахме Visual Studio, за реализирането на програмата*
* *Използвахме Microsoft Word за изготвяне на документацията*

***Стъпките, през които преминахме са:***

1. *Разпределихме се по роли.*
2. *Създадохме репозитори за нашия проект в GitHub.*
3. *Написахме програмата на C++ и SDL2.*
4. *Коригирахме последните бъгове.*

### ***Ниво на сложност***

***Нивото на сложност се състои от:***

* + 1. *Да се групираме и разпределим по роли.*
    2. *Умения по програмиране с SDL2 и C++.*
    3. *Използването на онлайн платформата GitHub.*
    4. *Умения по правенето на добра презентация и документация.*